

PLAYING Arts Symposium / Netzwerktreffen

23.-25.10.2015 in Gelnhausen

Das Symposium ist der Treffpunkt für Playing Artists und alle, die mit dem Zusammenspiel von Kunst, Alltag und eigener kreativer Praxis liebäugeln. In einer „Mobilen Akademie“ stellen wir uns gegenseitig unsere Spielprojekte vor - gerne auch Halbgares - und beraten uns gegenseitig. Mit kleinen performativen und kulturellen Querschüssen, dem Einspielen von Geschmäckern und dem ausgiebigen Austausch geht das Leben als Playing Artist in die nächste Runde: Am Ende steht die Selbstzertifizierung, die dazu berechtigt, sich auch offiziell „Playing Artist“ zu nennen und der Playing Arts Award 2015. (Wer absolut nicht kommen kann, reicht seine/ihre Vorhaben schriftlich ein.)

Das Thema diesmal: DANEBEN

Aus der Alltagsspur treten - den Blick verrutschen lassen - Schiefgegangenes zum Projekt erheben - Daneben-sein als Kultur verstehen - sich selbst nicht mehr da vorfinden, wo man meint sein zu müssen - andere Räume als die angestrebten betreten – auf dem Weg von A nach B lieber in C flanieren

„Im Leheben, im Leheben geht mancher Schuss daneben!“
Was ist im Daneben zu finden? Finden wir's raus!

In Kooperation mit dem Netzwerk Spiel & Kultur. Playing Arts e.V.

Beginn: Freitag, 23.10.2015, 16:00 Uhr

Ende: Sonntag, 25.10.2015, 13:00 Uhr (Mittagessen)

Ort: Hotel Babalou – Gelnhausen (ehemaliges Burkhardtthaus)

Mit

Robby Höschele (Bildungsreferent/Playing Artist),

Annegret Zander (Theologin/Playing Artist)

Petra Dais (Theologin/Playing Artist)

und Christoph Riemer (Dozent für kulturelle Bildung)

Kosten: 120,00 € Kursgebühren, ca. 132,00 € (Verpflegung, Einzelzimmer + DU/WC auf Flur, Doppelzimmer sind möglich und günstiger)

Anmeldeschluss: 22.9.2015

Anmeldung mit Seminar-Nr.460 205 bei

Bundesakademie für Kirche und Diakonie

info@bundesakademie-kd.de

Tel Frau Jaros: 030 – 48837 467

oder online:

http://www.bundesakademie-kd.de/programme/index.php?lnk_code=24768

Noch Fragen?: Christoph Riemer: ch.riemer@playing-arts.de, Tel: 040 - 4393460